Alapvető technikák a Sony Vegas 10-ben

Ismerkedés a programablakkal:



A rendezhetőség és áttekinthetőség miatt sok speciális sávot alakítottak ki.

Szöveg, Video átfedés, Video, Hang (a videóé), Zene, Hang effektek.

Ezek közül most csak a Videót fogjuk használni. (Ha tetszik majd a játék a végén egy zenét is alárakhatsz a képeknek.)

Ehhez

- ugyanúgy hozd be a hangot, mint a fenti ábrán a videót hoztad (keress valamilyen zenét a laptopodon)
- Húzd le a Music nevű sávra
- A későbbiekben elmagyarázottak szerint vágd méretre (1. pont)
- a halkulás hangosodást az elején és a végén állítsd be (3. pont)

1. Ha a filmnek csak egy részletére van szükségünk, akkor a többit le kell vágni.

Ehhez

- kattintsunk oda ahonnan kezdeni akarjuk a saját filmünket (esetleg kicsit korábbra, hogy legyen miből kivilágosodni)
- nyomjuk le a S billentyűt, ez szétvágja két darabra a filmet a hanggal együtt.
- kattintsunk a felesleges részre és a Del billentyűvel töröljük
- 2. Ha finoman akarjuk beállítani a film hosszát, akkor trimmelni kell.

Ehhez

- A film végére állunk (vagy az elejére) és kicsit összébbhúzzuk a film sávját.
- Hogy a film szépen fejeződjön be, le kell halványítani a végét.

Ehhez

- Keressük meg a Fade fület, a kis háromszöget a film végén a felső sarokban
- Amikor a kurzor ilyen ⁺ lesz, akkor húzzuk vissza, a film eleje felé.
- Állítsuk be, hogy milyen hosszan akarjuk a halványodást (addig húzzuk), és hogy milyen stílusban. (Jobb gombos menü...)
- Ahogy az ábra mutatja, képpel és hanggal külön kell megcsinálni, a művelet azonban egyforma. A második képen a Gain azt jelenti, hogy mennyire erős a kép vagy a hang. Ennek akkor van jelentősége, ha van alatta egy másik is, mert





independently.







ilyenkor a kép kicsit átlátszó, a hang pedig a kétféle hang keveréke, valamilyen arányban.

4. Ha a film közepén nincs szükségünk egy részre, vágjuk ki onnan.

Ehhez:

A fölösleges rész elején és végén vágjuk el. (Split, 1. pont) Jelöljük ki a fölösleges részt és töröljük ki. (Delete)

A hátul maradt részt húzzuk előre az elejéhez, hogy a lyuk eltűnjön.



Hogy szép legyen az átmenet, toljuk rá az első rész tetejére. Az ilyet crossfade-nek hívjuk. Válasszuk ki, hogy milyen fajta átmenetet akarunk az elején és a végén. (A területre jobb gomb.)



- 5. Hogy a film szépen kezdődjön el, tegyünk egy feliratot az elejére. Ehhez:
 - Válasszuk ki a Media Generator fület azon a panelen, amin az elején behoztuk a videót. Ld 1. kép)
 - Majd a Credit roll csoportot
 - Végül a beúszó szöveget.

Testre kell szabnunk a következőképpen:

 Húzzuk a video overlay sávra, és amikor elengedjük, azonnal nyílik az ablak.



A következőket kell beállítani.

ame s	Media Generator: Sor size: 720 Itt ăzt	iy Credit Roll	illitaniî, no	gy			• ?
reset	timed, Zoom	nan jöjjör 1. és mily ^{dit Roll}	n, és meri en sorrei	re Test ndben.	reszabás	About ?	âllítás
Cred	dits text:			Properties Styles		szín n	héret
_	Item Text			Name: Header		átlátsz	ósád
Hdr	Title Text					anary	ooug
	Subitem Text			Arial	➡ 36	-	
	Item Veft	Item Right	nt	BII≣≣≣	📃 Kemir	ng	
	Longer Item Left	Longer It	em Right	Tracking		1.000	
						1,000	
	/			Space above:	_	0,000	
	lde írhatjuk a Egy vagy	i szövege két hasál kor a sor	eket. 5. elején	Sorok beállítá	ása (öz		
H az va	a nem jo, akk ikonnal meg gy jobb goml	változtati obal töröl	hatjuk, hetjük.	Background color:	I .		
H az va	a nem jo, akk ikonnal meg gy jobb goml	változtati obal töröl	natjuk, hetjük.	Background color:	0:00:06;00	00:00:08;00	100
H az va;	a nem jo, akk ikonnal meg gy jobb goml	változtati bbal töröl	natjuk, hetjük.	Background color:	0:00:06;00 T beàilitá: átlátszós	,00:00:08:00 30 ag	00

- **6. Ha mindennel készen vagyunk, akkor mások számára is nézhetővé kell tenni.** Ehhez:
 - a Fájl menüből válasszuk ki a Render as... parancsot
 - a programablakon állítsuk be, hogy hová és milyen fájlként mentse el. Itt valamelyik mpg a legjobb.
 - Vigyázat az avi, nem a tömörített, hanem a filmgyári avi. ami leginkább gbokban számolható.

És ezzel elkészültünk a végtelenül profi kinézetű, és csodálatosan eladható első klipünkkel!!!!